



Clément Petitcunot

Mobile developer

🏠 Adresse: 7 rue Catel Beghin, Lille 59800

★ Website: clement-petitcunot.fr

📞 Mobile : 0678413331

✉ Email: clement.petitcunot@gmail.com

Formations

- 2014 - 2016 **Master Cloud Computing & Mobility**
Institut Supérieur des Sciences Et Techniques, Saint-Quentin
- 2013 - 2014 **Licence Web Developpeur**
Institut Supérieur des Sciences Et Techniques, Saint-Quentin
- 2010 - 2013 **DUT Informatique de gestion**
IUT A Université de Lille 1, Villeneuve d'Ascq

Expériences Professionnelles

- Sept. 2015 - Sept. 2016 **Multimedia Developer en alternance**
Efipeek
 - Réalisation de multiples projets sous Prestashop et Wordpress.
 - Développement et maintenance des applications Android 'Seline Scanning', 'Fidall' et 'Bricoman'
- Sept. 2013 - Juill. 2015 **Web / Android Developer en alternance**
Imadev
 - Réalisation de multiples projets avec Symfony 1.4 et Prestashop.
 - Responsable de la TMA du site planete-croisiere.com (Symfony 1.4)
 - Développement de l'application Android 'Seline Scanning' pour terminaux Mio A100 et A330.
 - Développement de l'application Android 'Fidall'
 - Développement de l'application Android 'Goaleo'.
- Juin. 2013 - Sept. 2013 **Auto-entrepreneur**
Efipeek
 - Participation au développement en PHP d'un site e-commerce sous Prestashop au sein de la société Efipeek.
- Nov. 2012 - Juin 2013 **Stagiaire PHP**
Imadev
 - Création d'un outil interne avec le framework Symfony 1.4

Compétences techniques

Langages maitrisés	Java Android	★★★★☆	Swift	★★☆☆☆
	PHP	★★★★☆	SQL	★★★★☆
	HTML/CSS	★★★★☆	Javascript	★★★★☆
Frameworks / CMS	Android Framework	★★★★☆	Wordpress	★★★★☆
	Prestashop	★★★★☆	Symfony 2.0	★★★★☆
	Symfony 1.4	★★★★☆	Laravel	★★☆☆☆
Environnements	Android Studio, Eclipse, Genymotion, Netbeans, Lamp, SQLite Git, Github, Redmine, TargetProcess, PostgreSQL			
Langues	Anglais : Pratique professionnelle, TOEIC : 765/990 Espagnol : Pratique occasionnelle			

Centres d'intérêt

- Sport :
- Basket (pratique depuis l'âge de 6 ans et arbitre de club et entraîneur de basket pour des équipes de jeunes)
 - Tennis (4 ans de pratique)
- Culture :
- Informatique et nouvelles technologies
 - Lecture (science-fiction et héroïque-fantaisie)